Системи за управление на БД. /СУБД/ Access

1.Системи за управление на БД.

- Приложният софтуер, който осигурява възможност за работа с бази от данни, се нарича система за управление на бази от данни (СУБД).
- Тя включва три основни компонента
 - ▶ средства за разработване на приложения;
 - ▶ потребителски интерфейс;
 - ядро, което извършва операциите по търсене, сортиране и актуализиране на данните в базата от данни.

2.Запознаване с Access и неговите прозорци.

• Стартиране на програмата (*използваме готова презентация*) от Start/(All)Programs /Microsoft Access се отваря основният прозорец на програмата



От панела в лява част на прозореца се избира:

Open - отваряне на съществуваща база от данни;

New- създаване на нова база от данни:

Blank Database - създаване на нова база от данни, към който последователно се

добавят таблици, заявки, форми и т.н.

• Създаване на нова база от данни

Стартира се Microsoft Access и се избират командите: Fail _ New _ Blank Database. Отваря се диалогов прозорец с име File New Database. В полето Save in се избира къде да се запамети, а в File name (име: *school_10a*) се въвежда име на базата от данни, след което се щраква върху бутон Create. Microsoft Access автоматично поставя разширение на файла *mdb. (ако използваме 2003 версия)*

Появява се диалогов прозорец с указано от потребителя в полето File name име.

В лявата част на прозореца са разположени основните обекти:

- Tables съдържа таблиците на базата от данни;
- Queries съдържа създадените от потребителя заявки към базата от данни;
- Forms съдържа формите за въвеждане на данни в таблиците на базата от данни;
- **Reports** съдържа създадените от потребителя отчети върху базата от данни;
- **Pages** представляват тип уеб страници, проектирани специално за разглеждане на информация, съхранена с таблици
- Macros съдържа макросите на системата;
- Modules съдържа програмните модули на системата.

• Диалоговият прозорец съдържа и три бутона:

- **Open** за отваряне на избрания обект;
- **Design** отваря прозорец с описанието на избрания обект, като се дава възможност да се редактира неговата структура;
- New за създаване на нов обект от съответния тип.

3.Отваряне на съществуваща БД.

4.Менюта