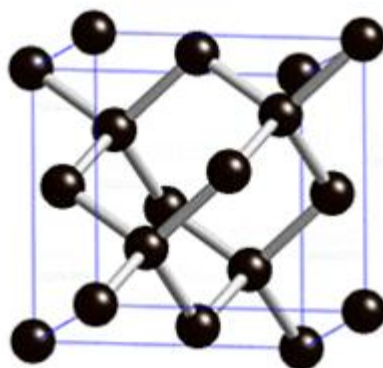


Информация и формални модели

- 1. Понятие за модел – физически или идеален обект, който замества оригиналния, носещ негови характерни свойства**

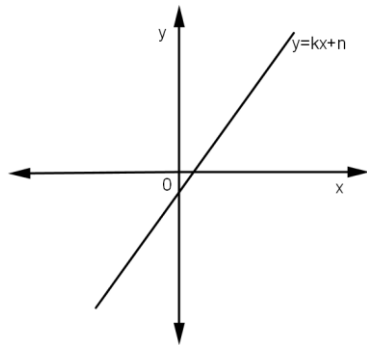
Примери за модели са:



Един обект може да има няколко модела – триизмерен, схематичен, словесно описателен, фотоснимка и т.н.

- 2. Моделиране – процес на изучаване на обект с помощта на модел**

Пример – решаване на линейни уравнения с помощта на графика



3. Етапи на моделиране

- a) **Формализация** - преход от реален обект към модел;
- b) **Моделиране** - изследване и преобразуване на модела;
- c) **Интерпретация** - привеждане на резултатите от моделирането към реалността.

4. Видове моделиране