



СИМВОЛЕН ТИП ДАННИ

1. Дефиниране

- a. Запазена дума - char

Пример: char a, b='A';

- b. Големина 1B

- c. Допустими стойности- всички символи от ASCII- таблицата. На всеки съответства код [0;255]

2. Видове символи

- a. Графични

- b. Управляващи – такива са „Enter”, “Backspace”

Символ	Предназначение
\a	издава звуков сигнал
\b	връща курсора един символ назад
\n	предизвиква преминаване на нов ред
\r	връща курсора в началото на реда
\t	хоризонтална табулация
\v	вертикална табулация
\0	нулев символ, край на низ

3. Допустими операции

- a. Аритметични +,-

Над този тип данни биха могли да се извършват аритметични операции, които са допустими над величини от целочислен тип, като те се извършват над ASCII кодовете им. Резултатът е целочислен.

- b. Логически операции – символите се преобразуват в тип `bool`, като всички символи имат стойност *true*, а единствено символа `\0` има стойност *false*
- c. Намиране на ASCII кода на символ :

(int) ch;

Пример: `(int) 'a'` – извежда на екрана кода на посочения символ - 97

- d. Намиране на символ по неговия ASCII код

(char) число € [0;255] → символа с този код

Пример: `(char) 0` – Извежда `\0`

- e. Операции за сравнение – сравняват се символите по техните ASCII кодове